

**Guia de Observador – Avaliação de Usabilidade**

**Projeto: SPLASH – “Strategic Prevention and Lifeguard Alert Safety Hub”**

**OBS | WO**

Nome:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_NºMec:\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Nome:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_NºMec:\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**USER ID:\_\_\_\_\_\_**

**STEP ACTION COMPLETADO?**

1. Introduza ao participante os aspetos principais do que será

executado. Mencione que o participante não se encontra

em avaliação, apenas a aplicação está a ser avaliada.

1. Dê o documento de ***Consentimento Informado*** ao

participante e responda a quaisquer questões. Apenas

avance após a assinatura do documento

1. Deixe o participante explorar a aplicação livremente.
2. Direcione o participante para a lista de tarefas.
3. Prepare-se com o seu ***Documento de Observação.***

**NOTES:**

O participante deve iniciar as tarefas e deve falar em voz alta os seus pensamentos e raciocínio lógico sempre que possível

Tome notas no seu **Documento de Observação** e apenas interfira com o participante se este pedir ajuda.

O element do grupo **“Wizard of Oz”** deve interagir só com os testes de simulação do sistema/interface/aplicação.

1. Após o participante terminar, o observador deve abrir

o seu ***Questionário Pós Tarefas*** e preencher o mesmo

com o participante, discutindo os seus diferentes

pontos de vista sobre cada uma das perguntas.